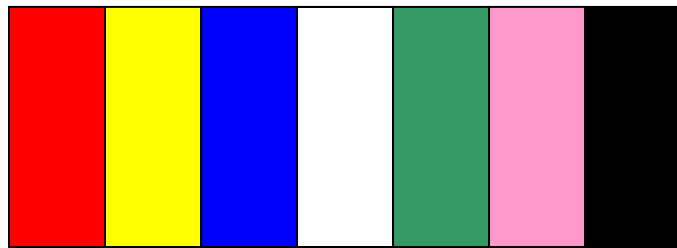


KLEUREN- SPORTDAG



Sportdag voor
1^{ste} t.e.m 6^{de} leerjaar



• Verloop van de dag en doel van de activiteiten

De "Sporten kleurt je dag" sportdag op 25 mei gaat door voor de leerlingen van het 5^{de} en het 6^{de} leerjaar. 95 leerlingen zullen deze dag aan het sporten zijn. Deze sportdag gaat door op de rolschaatspiste van het Provinciaal domein.

"Sporten kleurt je dag"

Doel:

De leerlingen worden op school onderverdeelt in 8 kleine groepjes per leerjaar.

Concreet :

43 leerlingen van het 5^{de} leerjaar : 8 = 5 à 6 leerlingen per groep.

52 leerlingen van het 6^{de} leerjaar : 8 = 6 à 7 leerlingen per groep

Elke groep krijgt een kleur.

De 8 kleuren zijn :

- Wit
- Oranje
- Geel
- Groen
- Paars
- Blauw
- Roze
- Regenboog

Juf Hilde Vinck krijgt van Sporty op voorhand het juiste aantal kleurstickers om op de truien van de leerlingen te kleven. Deze kunnen 's morgen in de klassen op de leerlingen geplakt worden. Als de leerlingen dan toekomen in het provinciaal domein is de groepsindeling duidelijk voor iedereen (kinderen/leerkrachten/ouders) en duidelijk zichtbaar.

De verschillende groepen doen allerlei sportopdrachten tegen elkaar (binnen het leerjaar!). Elke opdracht tegen een andere ploeg (van hetzelfde leerjaar).

Bij elke opdracht verdienen ze naargelang de geleverde prestatie gekleurde balletjes. (De groene groep krijgt steeds groene balletjes, de blauwe steeds blauwe... .)

Elke ploeg heeft op het centrale punt een doorschijnende koker waar ze na elke opdracht de balletjes in deponeren. Er zijn 8 verschillende kleuren. 8 kokers. Dus voor elke koker zijn er twee groepen (van elk leerjaar 1) die balletjes deponeren na elke opdracht.

Na al de opdrachten kunnen we duidelijk zien wie de grote winnaar van deze sportdag is.

12 opdrachten :

De sportdag bestaat dus uit drie blokken waarbij ze telkens 4 opdrachten tegen een andere ploeg doen.

Opdracht 1 t.em. 4 horen in één blok.

Opdracht 5 t.em. 8 horen in één blok.

Opdracht 9 t.em. 12 horen in één blok.

Voor uitgebreide spelregels per opdracht, zie bijlage 1.

1. Voetbal

Match voetbal gedurende 10 minuten.

De ploeg die de meeste goals maakt, wint.

2. Rupsbandenparcours

Per 4 lln in een rupsband. De rupsband die het eerste aan de overkant is, wint.

Samenwerken is de opdracht!

3. Netbal

Match Netbal gedurende 10 minuten.

De ploeg die de meeste punten maakt, wint.

4. Bounce ball

Match Bounce ball gedurende 10 minuten.

De ploeg die de meeste doelpunten maakt, wint.

5. Basketbal

Match Basketbal gedurende 10 minuten.

De ploeg die de meeste doelpunten maakt, wint.

6. Aflossingsestafette

Ploegen voeren tegen elkaar een estafette uit. De ploeg met de meeste punten wint.

7. Wereldbalrace

Elke ploeg moet de wereldbal zo snel mogelijk naar de overkant brengen. Deze mag de grond niet raken. De snelste ploeg wint.

8. Frisbee

Match Frisbee gedurende 10 minuten.

De ploeg die de meeste punten maakt, wint.

9. Fling-it

Match Fling-it gedurende 10 minuten.

De ploeg die de meeste punten maakt, wint.

10. Tag-Rugby

Match Tag-Rugby gedurende 10 minuten.
De ploeg die de meeste punten maakt, wint.

11. Hockeybase

Een mix van baseball en Hockey. De ploeg met de meeste punten wint.

12. Bumball

Match Bumball gedurende 10 minuten.
De ploeg die de meeste punten maakt, wint.

Na bekendmaking van de drie winnende ploegen is er nog een groot finalespel, leerjaaroverschrijdend.

Een spel met 8 groepen. Iedere kleur is één groep.

“Finalespel”

Gedurende 50 min. kunnen ze op 8 opdrachten balletjes bij verdienen door zoveel mogelijk punten te scoren.

Voor uitgebreide spelregels per opdracht, zie bijlage 2.

1. Basket
2. Voetbal
3. Frisbee
4. Handbal (goal met gatendoek)
5. Tennisballen in bakken gooien. Elke bak is een aantal punten waard.
6. Tegen velcrocirkel balletjes gooien.
7. Pittenzakken in cirkels gooien. Elke cirkel is een aantal punten waard.
8. Zoveel mogelijk voorwerpen (bv. Wasspelden) naar overkant brengen.

Op elke opdracht hebben ze maar 5 minuten op zoveel mogelijk punten te scoren. Na fluitsignaal met de verdiende balletjes naar de koker, koker vullen en bij volgend fluitsignaal vertrekken naar de volgende opdracht.

Dagindeling

9u: Afspraak op voetbalvelden, aan het centrale punt bij de kokers.

9u10: Briefing kinderen door SPORTY/Briefing leerkrachten door SPORTY

9u30: Start deel 1 activiteiten (5^{de} leerjaar opdracht 1 t.e.m. 4, 6^{de} leerjaar opdracht 5 t.e.m. 8)

10u30: einde deel 1, 15 min. pauze, koekje eten

10u45: Start deel 2 activiteiten (5^{de} leerjaar opdracht 5 t.e.m. 8, 6^{de} leerjaar opdracht 9 t.e.m. 12)

11u45: einde deel 2, 30 min. middagpauze

12u15 : Start deel 3 activiteiten (5^{de} leerjaar opdracht 9 t.e.m. 12, 6^{de} leerjaar opdracht 1 t.e.m. 4)

13u15 : einde deel 3 activiteiten

13.20u : bekendmaking winnaar van "Sporten kleurt je dag!"

13.20u : uitleg finalespel kinderen/ouders

13.30u :start finalespel

14.20u :einde finalespel

14.30 : bekendmaking winnaar en terug naar huis...

Begeleiding

Sporty zorgt de algemene organisatie.

De opdrachten worden begeleidt door min. 8 leerkrachten en/of ouders. Zij krijgen het nodige materiaal en informatie om de activiteit te begeleiden.

Bij het eerste spel (3 blokken) aan elke opdracht één ouder/leerkracht.

Bij het finalespel ook telkens 1 ouder/leerkracht aan een opdracht.

Prijs

6 euro per kind