

De schat van Blauwbaard



Themasportdag voor
1^{ste} t.e.m. 3^{de} leerjaar



• Verloop van de dag en doel van de activiteiten

Kinderen verzamelen op de parking (aan de Holsbeeksesteenweg) en worden door onze piraat begeleid naar de verzamelplaats (rolschaatspiste).

De activiteit loopt in de voormiddag van 9u30 tot 11u45 en in de namiddag van 13u tot 14u30.

Verhaal

Piraat Blauwbaard ligt uitgeput op zijn boot. Op een van zijn veroveringstochten op zee heeft hij een grote schat gevonden. Hij is echter in een zwaar onweer beland en is de enige overlevende, de andere piraten zijn allemaal verdronken. Zijn schat is nu voor hem alleen, maar wat moet hij doen met zo'n grote schat?

Al jaren zit hij hier om zijn schat te bewaken, maar wat is hij ermee?? Hij kan zijn schat niet meenemen, hij is te groot!!

Hij beseft dat hij hier heel zijn leven zal moeten waken of de schat verdelen? Hij kan ze misschien delen met de kinderen??

Maar alleen onder een bepaalde voorwaarde: de kinderen moeten echte piraten zijn en dan pas zal hij de schat verdelen.

Doel

De boot van Blauwbaard is via kettingen en sloten vastgezet. Alleen met deze boot kunnen ze naar het eiland varen om de schat op te halen.

De kinderen moeten 8 activiteiten doen waarin ze moeten bewijzen dat ze echte piraten zijn. Als de opdracht geslaagd is krijgen ze een gouden sleutel en 8 gouden sleutels kunnen ze nadien bij Blauwbaard inruilen voor een echte sleutel

Er zijn 8 activiteiten. Bij elke activiteit zou er één of meer leerkracht(en)/ouder(s) moeten staan.

De activiteiten

1. Avontuurlijk parcours
2. BMX-parcours
3. Go-carts
4. Varen
5. Moeras
6. Buskruit
7. Ecohuis
8. Reddingsloep

• Dagindeling

9u: Afspraak op parking

9u15: Verhaal voor kinderen door SPORTY/Briefing leerkrachten door SPORTY

9u30: Start activiteiten

10u45-11u: pauze, koekje eten

11u: Start deel 2 activiteiten

11u50: Middagpauze

13u : einde middagpauze/start deel 3 activiteiten

14u15 : Einde activiteiten/Afsluiting verhaal

14u30 : Feest

Begeleiding

Sporty zorgt voor de algemene organisatie en materiaal.

De activiteit "De schat van Blauwbaard" worden begeleid door min. 10 leerkrachten en/of ouders. Zij krijgen het nodige materiaal en informatie om de activiteit te begeleiden.

Prijs

7 euro per kind

SPELUITLEG + ACTIVITEITEN

- **Avontuurlijk parcours**

- Verhaal

Piraten zijn echte zeebonken. Tijdens hun verre reizen moeten ze heel sterk en sportief zijn, want zij moeten veel in de masten van de boten klimmen om op de uitkijk te gaan staan. Ook moeten zij op touwen kunnen lopen om de zeilen van hun boot te repareren. Kunnen jullie goed klimmen en over touwen lopen?

- Speluitleg

Eén groep gaat op het evenwichtparcours en hier moeten alle kinderen het volledige parcours (pijltes volgen) afleggen. Als iemand van het parcours afvalt probeert die zo snel mogelijk terug bij de groep aan te sluiten.

Er moet aan de kinderen uitgelegd worden hoe ze best op de touwen kunnen steunen, want de touwen hangen niet juist boven elkaar. Ze moeten ervoor zorgen dat ze "voorover" kunnen leunen tegen het bovenste touw.

De andere groep doet een hindernisparcours in groep. Iedereen houdt een groot zeel vast en legt het parcours af zonder het zeel los te laten.

Nadien wisselen de twee groepen.

- Begeleiders

1 of 2 begeleiders

- **BMX-parcours**

- Verhaal

Aan land moeten piraten zich snel kunnen verplaatsen om uit de handen te blijven van de soldaten. Vroeger deden ze dat per paard, nu gebruiken ze daarvoor een "stalen ros". Kunnen jullie ook zo'n stalen ros besturen?

- Speluitleg

Kinderen vormen per 3 of 4 een groepje en krijgen per groepje één BMX + een loopfietsje. In totaal moet de volledige ploeg 30 rondjes afleggen met de BMX'en en 10 rondjes met de loopfietsjes. Je mag niet meer dan één ronde na mekaar rijden, in de wisselzone dus steeds wisselen.

- Begeleiders

1 begeleider

- **Go-Kart**

- Verhaal

Soms wordt er ook aan land iets geroofd. Op de vlucht proberen de piraten de achtervolgers te slim af te zijn door vaak van "koets" en "vluchtroute" te wisselen. Zo zaaien ze heel wat verwarring en kunnen ze meestal ontsnappen.

- Speluitleg

We delen de groep op in vier ploegjes. Eén ploeg neemt plaats op de kleine go-carts, iedereen moet één rondje gereden hebben.

Een andere groep neemt de grote go-cart. Eén iemand neemt het stuur terwijl de andere kinderen de go-cart verder trekken. Zij rijden ook één ronde.

De andere groepen gaan klaar staan op de wisselplaats.

Elk groepje rijdt één keer met de kleine go-carts en één keer met de grote go-cart.

- Begeleiders

1 begeleider

- **Varen**

- Verhaal

Een piratenschip heeft heel veel zeilen, maar geen motor. Bij een periode van windstilte zat er voor de piraten niks anders op dan het ruim in te kruipen en zich aan de roeispanten te zetten.

Bewijzen jullie ook maar eens dat jullie kunnen roeien?

- Speluitleg

Met twee roeiboten en twee waterfietsen moeten de kinderen hun stuurkunsten tonen en rond de verste boei varen.

Let op: alle kinderen moeten een reddingsvest aantrekken en er wordt niet "gespeeld" tijdens de vaart.

- Begeleiders

Minimum 2 begeleiders

- **Moeras**

- Verhaal

Een piratenschip moet overal geraken. Soms loopt een piratenschip wel eens vast en moeten de piraten tonen dat ze handig kunnen zijn. Als ze bijvoorbeeld niet door een moeras kunnen varen moeten ze hun boot gedeeltelijk ontmantelen en die een eindje verder opnieuw opbouwen. Kunnen onze piraten dat ook?

- Speluitleg

Aan de ene kant staat er een echt piratenschip bestaande uit autobanden, houten balken en een echte piratenvlag. De kinderen moeten het piratenschip gaat bestuderen, afbreken en aan de overkant van het moeras opnieuw opbouwen.

Ze mogen het moeras echter niet zomaar betreden, maar moeten gebruik maken van de autobanden om op te staan en al het materiaal aan de overkant te krijgen zonder de grond te raken.

- Begeleiders

1 begeleider

- **Buskruit**

- Verhaal

Buskruit wordt aan land gekocht. Daar de piratenschepen niet mogen aanleggen in de havens en het buskruit altijd in het geheim aan boord gebracht moet worden, wordt het steeds via het moeras aan boord van het schip gebracht. Zijn jullie sterk en handig genoeg om samen iets heel zwaar door het moeras te dragen.

- Speluitleg

Er moeten 8 vaatjes buskruit en verschillende kanonskogels door het moeras gebracht worden naar een andere plaats (= afgebakend door middel van 2 lijnen). Het moeras kunnen we enkel oversteken met behulp van de ski's. De kinderen mogen zelf bepalen hoe ze alles door het moeras brengen.

Indien de begeleider merkt dat hun "ploegorganisatie" niet vlot verloopt, moet zij/hij hier een handje helpen.

- Begeleiders

1 begeleider

- **Ecohuis**

- Verhaal

Piraten zijn echte natuurkenners. Het water, de bomen en de dieren hebben voor hen geen enkel geheim. Bewijzen jullie maar eens dat jullie de volgende vragen ook kunnen oplossen.

- Speluitleg

De groep krijgt 10 minuten de tijd om alle vragen correct op te lossen. Ze moeten in 2 groepen blijven.

- Begeleiders

1 begeleider

- **Reddingsloep**

- Verhaal

Om hun materiaal aan wal te krijgen gebruiken de piraten een bootje, dat ze zowel van op hun boot als van op de oever naar zich toe kunnen trekken. Laten jullie maar eens zien of jullie allemaal aan de overkant geraken.

- Speluitleg

De groep krijgt maximum 10 minuten om met het bootje de overkant te bereiken. Van op de beide oevers kan er actief aan het touw getrokken worden. Er kunnen max. 2 kinderen op de boot zitten. Zorg er tevens voor dat het op- en afstappen gecontroleerd en rustig is.

Let op: alle kinderen moeten een reddingsvest aantrekken

- Begeleiders

2 begeleiders